

Die 22 goldenen Regeln der DLMM

- 1** Ein Team besteht aus mindestens 4, maximal 6 Akteuren. Aus den gemeldeten Teams gehen 6 Spieler bzw. Spielerinnen zum Worldcup. Die Gewinnerteams können die Reise zum Worldcup nur im darauf folgenden Jahr antreten. Bei Nichtantritt der Reise verfällt der Gewinn für alle Spieler bzw. Spielerinnen.
 - 2** Bei einer Begegnung werden pro Team immer vier Spieler bzw. Spielerinnen eingesetzt.
 - 3** Ein Team darf nicht mit drei oder weniger Spielern oder Spielerinnen antreten.
 - 4** Für die Einstufung in die jeweilige Liga-Klasse ist die Ligasaison I/2020 maßgebend.
 - 5** Die Teilnahmeberechtigung an der DLMM ist ordnungsgemäß für jeden Spieler mit der aktiven Teilnahme am Ligaspielbetrieb verbunden. Die Spieler müssen in der DSAB Liga Herbstsaison 2019 mindestens 50 % der gesamten Spiele gespielt und in der DSAB Liga Frühjahrsaison 2020 mindestens 50 % der möglichen Spiele des Spielplans der jeweiligen Liga gespielt haben. Stichtag 1. Juni 2020. Dabei ist es pro Team für eine Spielerin bzw. einen Spieler gestattet, dass sie/er die Anzahl der geforderten Spiele auch in zwei verschiedenen Teams innerhalb des DSAB-Ligasspielbetriebes erfüllt hat.
 - 6** Die Teams dürfen nur in der Formation bei der DLMM antreten, wie sie auch in der DSAB-Ligasaison Herbst 2019 und Frühjahr 2020 gemeldet gewesen sind. Neu gemeldete Teams können vom DSAB auf Anfrage eine Startberechtigung erhalten.
 - 7** Nur Teams, die ihr Startgeld fristgerecht entrichtet haben, sind startberechtigt.
 - 8** Die Turnierleitung behält sich Ausweiskontrollen vor.
 - 9** Die Entscheidungen der Turnierleitung sind endgültig. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.
 - 10** Freitagswettbewerbe werden, soweit notwendig, samstags zu Ende gespielt. Samstagswettbewerbe werden, soweit notwendig, sonntags zu Ende gespielt. Diese Entscheidung liegt ausschließlich in den Händen der Turnierleitung.
 - 11** Spieler, die bei der DM 2019 im 128er Feld eine Startberechtigung hatten, können auf der DLMM 2020 auf keinen Fall in den Spielklassen C und B starten.
 - 12** Die Auslosung erfolgt vor Ort vor Turnierbeginn. Diese Entscheidung liegt ausschließlich in den Händen der Turnierleitung.
 - 13** Die Sieger der DLMM 2020 werden im Jahr 2021 in die nächst höhere Klasse eingestuft. Die Sieger der DLMM 2019 werden bei der DLMM 2020 in die nächst höhere Klasse eingestuft.
 - 14** C-Teams und -Einzelspieler, die bereits einmal bei der DLMM gewonnen haben, müssen auf der DLMM mindestens B-Liga spielen.
 - 15** B-Teams und -Einzelspieler, die bereits einmal bei der DLMM gewonnen haben, müssen auf der DLMM mindestens A-Liga spielen.
 - 16** A-Teams und -Einzelspieler, die bereits einmal bei der DLMM gewonnen haben, müssen auf der DLMM mindestens BZ-Liga spielen.
 - 17** BZ-Teams und -Einzelspieler, die bereits einmal bei der DLMM gewonnen haben, müssen auf der DLMM mindestens BZO-BL spielen.
 - 18** Teams, die bei der DLMM gewinnen, müssen in der darauf folgenden Saison in der gleichen Konstellation weiterspielen und mindestens in der C- und B-Liga (66 Legs) und in der A – Bundesliga (96 Legs) gespielt haben. Dies ist notwendig, um beim World-Cup 2021 der NDA teilnehmen zu können.
 - 19** Teams, die Spieler in der falschen Klasse gemeldet haben, können jederzeit disqualifiziert werden.
 - 20** In der C-Liga darf kein Masters-Spieler gemeldet sein.
 - 21** In der B-Liga darf höchstens ein Masters-Spieler/ Team gemeldet sein.
 - 22** Teamnamen können jederzeit von der Turnierleitung geändert, gestrichen oder verboten werden.
-