

Folgende Änderungen treten ab der Saison 1-2022 in Kraft.

Den Änderungen müssen bei der Teamanmeldung zugestimmt werden.

Um die TC zu entlasten wird ein Spendentopf eingeführt, dieser wird durch Team - Strafgeelder gefüllt.

Werden die Strafgeelder nicht zeitnah (8 Tage) gezahlt, verdoppelt sich das Strafgeeld. Teams die ihre Strafgeelder nicht bezahlen, können zur nächsten Saison nicht melden, dass betrifft alle Spieler dieses Teams.

Somit steht ab sofort nicht der TC alleine in der Verantwortung, sondern das komplette Team.

Sperrungen werden hiermit reduziert und nur in Härtefällen angewendet.

Der TC bleibt und ist unser wichtigster Ansprechpartner für sein Team.

NEU ab der Saison 1-2022:

Strafgeelder beide Teams* 12.50 €

- *Abgabe des Spielberichts ohne Liga-Name.
- *Abgabe des Spielberichts ohne Team-Name.
- *Abgabe des Spielberichts ohne Runde / Spiel-Nr.
- *Abgabe des Spielberichts ohne TC-Name.
- *Abgabe des Spielberichts ohne Liga-Gruppe.
- *Abgabe des Spielberichts ohne Spielernummer.
- *Abgabe des Spielberichts ohne Spieler-Namen.
- *Abgabe des Spielberichts ohne Spiel-Datum.
- *Abgabe des Spielberichts ohne Unterschrift.
- *Abgabe des Spielberichts ohne Ergebnis.
- *Abgabe des Spielberichts mit falschem Ergebnis.

Strafgeelder Gewinnerteam bzw. Verursacher 12.50 €**

- **Nicht lesbare Spielberichte / schlechtes Foto / Nur Gewinnerteam.
- **Nicht pünktlich eingesandte Spielberichte / Nur Gewinnerteam.
- **Nicht pünktlich korrekte gemeldete Spielverlegung / Nur der Verursacher.
- **Nicht Meldung der TC – Kontaktdaten bei neuer Mobilnummer oder E-Mailadresse.
- **Nicht eingehaltene Zahlungsziele die der Teamanmeldung / Nachmeldung.

Das Strafgeeld wird zum Saisonende komplett gespendet und von TWL um weitere 500 € aufgestockt. Der Fokus der Spende liegt hier auf Einrichtungen oder Organisationen die sich um Kinder bemühen.

Dieses können Kitas, Kinderkrebshilfe, Kinderhospiz oder individuelle Behinderten Förderung sein. Die Spende erfolgt im Namen der Dartliga und nicht im Namen von TWL.